

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE VALPARAÍSO
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

TÍTULO PROYECTO

NOMBRES APELLIDOS
NOMBRES APELLIDOS

INFORME DE AVANCE DE PROYECTO
PARA OPTAR AL TÍTULO PROFESIONAL DE
INGENIERO XXX INFORMÁTICA

MES, AÑO

Resumen

El resumen consiste en la presentación clara y concisa de los puntos más relevantes del trabajo de manera de entregar una idea general del documento. El resumen antecede la introducción y en los trabajos de título no debe superar las 350 palabras. El contenido del resumen debe estar constituido por una secuencia de oraciones compuestas y no por una enumeración de tópicos. El primer párrafo debe presentar el problema principal a abordar. El segundo párrafo debe explicar la solución desarrollada. El tercer y último párrafo debe presentar los resultados y conclusiones del trabajo. No deben incluirse fórmulas matemáticas ni figuras. Después del resumen se deben incluir las palabras claves del documento.

Palabras Clave: lenguajes, heurísticas, agentes, patrones de diseño.

Índice

1. Introducción	1
2. Capítulo 1	2
2.1. Presentación Gráfica	2
3. Capítulo 2	3
3.1. Tablas	3
3.2. Ecuaciones	3

Lista de Figuras

1. Edificio PUCV. 2

Lista de Tablas

1.	Resultados	3
----	----------------------	---

1. Introducción

La forma en que se escribe y presenta un documento puede incidir de modo importante en la lectura y comprensión que otros hagan de él. Es por este motivo que la Escuela de Ingeniería Informática de la Pontificia Universidad Católica de Valparaíso ha hecho esfuerzos permanentes en la búsqueda de un formato adecuado para utilizar por parte de los estudiantes en la preparación de cualquier documento académico que deban presentar en sus asignaturas.

El objetivo de este nuevo formato es estandarizar aspectos generales que sean aplicables a documentos en distintos contextos, tales como trabajos de asignaturas [1, 2], informes académicos, trabajos de título, etc...

La Escuela espera que este formato permita mejorar la presentación de los documentos preparados por sus estudiantes.

2. Capítulo 1

Son consideradas figuras: gráficos, diagramas, láminas, fotografías, esquemas de cualquier naturaleza, dibujos, planos, organigramas, flujogramas, cuadros y tablas tanto en color como blanco y negro...

2.1. Presentación Gráfica

Un ejemplo es la figura 1....



Figura 1: Edificio PUCV.

3. Capítulo 2

3.1. Tablas

Los resultados se muestran en la tabla 1...

Valores	a	b	c	b	e	f	g
Tipo 1	5	4	0	2	4	5	1
Tipo 2	1	3	0	3	8	9	9
Tipo 3	2	2	1	0	7	8	3
Tipo 4	6	2	1	0	5	8	2

Tabla 1: Resultados

3.2. Ecuaciones

La ecuación 1 muestra...

$$f_{i1}(S_j) = x_0 \tag{1}$$

$$f_{in}(S_j) = x_{n-1} + \beta_i f_{i_{n-1}}(S_j) \tag{2}$$

Referencias

- [1] K.R. Apt. *Principles of Constraint Programming*. Cambridge Press, 2003.
- [2] K.R. Apt, J. Brunekreef, V. Partington, and A. Schaerf. Alma-0: An Imperative Language that Supports Declarative Programming. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems (ACM TOPLAS)*, 20(5):1014–1066, 1998.